Nutzung der Kamera- und Mikrofontechnik bei Hybridveranstaltungen - mit eScreen-PC -

(für die Anleitung zur Nutzung mit externem Notebook bitte wenden)

- > Schalten Sie die Anlage über den Button "eScreen + AV on" an der Mediensteuerung ein
 - Bitte beachten Sie, dass die Anlage **bis zu 2 Minuten** benötigt, um komplett hochzufahren. Nach dem Antippen des Buttons blinkt die LED bei "eScreen + AV" zunächst und leuchtet dauerhaft, wenn der Vorgang abgeschlossen ist.
- ➤ Der eScreen wird im Verlauf des Startvorgangs automatisch eingeschaltet, der im eScreen eingebaute PC startet ebenfalls automatisch und an der Mediensteuerung wird automatisch die "Quelle eScreen" ausgewählt. Falls nicht, wählen Sie an der Mediensteuerung manuell die "Quelle eScreen" oder schalten Sie die gesamte Anlage noch einmal aus und wieder ein.
 - Melden Sie sich entweder mit Ihrem persönlichen Fernuni-Account an oder alternativ mit:
 - o Benutzer: xxxxxx (Benutzername steht auf dem ausgedruckten Exemplar im Raum)
 - o Passwort: xxxxxx (Passwort steht auf dem ausgedruckten Exemplar im Raum)
- > Öffnen Sie den Browser, rufen Sie das Connectportal (https://connectportal.fernuni-hagen.de) auf und betreten Sie einen Ihrer Connect-Räume.
- Führen Sie unbedingt den "Assistenten für die Audio-Einrichtung" unter dem Reiter "Meeting" durch, um die Funktion von Lautsprechern und Mikrofonen zu testen und um Rückkopplungen zu vermeiden.
 - Wählen Sie in Schritt 1 als Lautsprecher den HDMI-Ausgang des PCs ("Intel Display Audio") und Testen Sie die Audio-Ausgabe in Schritt 2. Falls die Tonausgabe über die Lautsprecher in Adobe Connect nicht funktioniert, überprüfen die Soundeinstellungen unter Windows und testen Sie, ob das Abspielen von Tönen allgemein funktioniert (z.B. indem Sie ein beliebiges Video abspielen). Starten Sie Adobe Connect anschließend neu.
 - Die Lautstärke der Lautsprecher kann sowohl am eScreen-PC, als auch am Drehregler der Mediensteuerung geregelt werden.
 - Als Mikrofon wählen Sie in Schritt 3 "Dante USB Receive" (an einigen Standorten "Shure ANIUSB"-Mikrofon) aus, testen es in Schritt 4 (Aufnehmen & Abspielen) und erfassen Sie bei Bedarf den Ruhepegel in Schritt 5.
- Wählen Sie mit dem Pfeil rechts vom Kamera-Icon
 starten Sie die Kamera mit Klick auf das Kamera-Icon. Sie erhalten zunächst nur selbst eine
 Vorschau des Kamerabildes und müssen noch auf "Freigabe starten" klicken.
 Passen Sie, falls nötig, mit der beiliegenden Kamera-Fernbedienung die Bildausschnitte der Kamera(s) an.
 - Cam 1 Referentenkamera (hinten)
 - Cam 2 Publikumskamera (vorne)

Tipp: Wenn Sie beide Kameras verwenden wollen, können Sie ein zusätzliches Connect-Fenster öffnen und in jedem Fenster je eine Kamera verwenden. Aber **beachten Sie**, dass dann nur in einem der Connect-Fenster Mikrofon und Lautsprecher aktiviert sein dürfen – sonst gibt es Rückkopplungen.

Zum Ausschalten der Anlage nach Ende der Veranstaltung drücken Sie bitte 3 Sek. auf den "Off"-Button an der Mediensteuerung.



Nutzung der Kamera- und Mikrofontechnik bei Hybridveranstaltungen - mit externem Notebook -

(für die Anleitung zur Nutzung mit eScreen-PC bitte wenden)

- > Schalten Sie die Anlage über den Button "eScreen + AV on" an der Mediensteuerung ein.
 - Bitte beachten Sie, dass die Anlage **bis zu 2 Minuten** benötigt, um komplett hochzufahren. Die LED bei "eScreen + AV" blinkt zunächst und leuchtet nach Abschluß dauerhaft.
 - Nach dem Startvorgangs ist der im eScreen eingebaute PC als "Quelle eScreen" vorausgewählt.
 - Wählen Sie daher "Quelle HDMI" an der Mediensteuerung (alternativ: VGA, falls kein HDMI vorhanden)
- Schalten Sie Ihr Notebook ein und schließen Sie die beiliegenden Kabel an Ihrem Notebook an
 - USB für die Kamera- und Mikrofonsignale, sowie für die Touch-Funktion des eScreens
 - HDMI für die Bild- und Tonübertragung (alternativ: VGA für Bild + Klinkenstecker für Ton)
 - LAN für die sichere und stabile Netzwerkanbindung
- Warten Sie, bis alle Treiber vollständig auf Ihrem PC installiert sind
 - Bitte beachten Sie, dass dieser Vorgang je nach Gerät, besonders bei Erstanwendung, sehr lange dauern kann. Bitte kalkulieren Sie dies in Ihre Vorbereitungszeit ein.
- Öffnen Sie den Browser, rufen Sie das Connectportal (https://connectportal.fernuni-hagen.de) auf und betreten Sie einen Ihrer Connect-Räume.
- Führen Sie unbedingt den "Assistenten für die Audio-Einrichtung" unter dem Reiter "Meeting" durch, um die Funktion von Lautsprechern und Mikrofonen zu testen und um Rückkopplungen zu vermeiden.
 - Wählen Sie in Schritt 1 als Lautsprecher den HDMI-Ausgang des PCs (meist "Intel Display Audio") und Testen Sie die Audio-Ausgabe in Schritt 2. Falls die Tonausgabe über die Lautsprecher in Adobe Connect nicht funktioniert, überprüfen Ihre Soundeinstellungen und testen Sie, ob das Abspielen von Tönen allgemein funktioniert (z.B. Video abspielen). Starten Sie Adobe Connect anschließend neu.
 - Die Lautstärke der Lautsprecher kann sowohl am PC als auch am Drehregler der Mediensteuerung geregelt werden.
 - Als Mikrofon wählen Sie in Schritt 3 "Dante USB Receive" (an einigen Standorten "Shure ANIUSB"-Mikrofon) aus, testen es in Schritt 4 (Aufnehmen & Abspielen) und erfassen Sie bei Bedarf den Ruhepegel in Schritt 5.
- Kontrollieren Sie mit dem Pfeil rechts vom Mikrofon-Icon ob das im Audio-Assistenten ausgewählte Mikrofon "Dante USB Receive" (bzw. "Shure ANIUSB") ausgewählt ist und schalten Sie es mit einem Klick auf das Mikrofon ein, so dass es anschließen grün leuchtet:
- Wählen Sie mit dem Pfeil rechts vom Kamera-Icon die zu verwendende Kamera aus und starten Sie die Kamera mit Klick auf das Kamera-Icon. Sie erhalten zunächst nur selbst eine Vorschau des Kamerabildes und müssen noch auf "Freigabe starten" klicken.

Passen Sie, falls nötig, mit der beiliegenden Kamera-Fernbedienung die Bildausschnitte der Kamera(s) an.

- Cam 1 Referentenkamera (hinten)
- Cam 2 Publikumskamera (vorne)

Tipp: Wenn Sie beide Kameras verwenden wollen, können Sie ein zusätzliches Connect-Fenster öffnen und in jedem Fenster je eine Kamera verwenden. Aber **beachten Sie**, dass dann nur in einem der Connect-Fenster Mikrofon und Lautsprecher aktiviert sein dürfen – sonst gibt es Rückkopplungen.

Zum Ausschalten der Anlage nach Ende der Veranstaltung drücken Sie bitte 3 Sek. auf den "Off"-Button an der Mediensteuerung.

